YNARI

DJEVOJČICA S PET PLETENICA



NMKREATIVA

NAŠA MALA KNJIŽNICA

1. SVAKOME NJEGOVA MAGIJA



„Svakome njegova magija. Svakom stablu njegov korijen."



Koju biste moć voljeli imati i kako biste je upotrijebili? Prikažite svoju moć pantomimom, a neka vaši prijatelji pokušaju pogoditi o kojoj je moći riječ.

_____

Objasnite zašto ste odabrali baš tu moć. Biste li je upotrijebili samo za sebe ili biste njome pomogli i drugima? Kako bi vaša moć mogla promijeniti svijet oko vas?

_____

_____

_____

_____

_____

_____

NAŠA MALA KNJIŽNICA

2. RIJEČI KOJE STVARAJU I UNIŠTAVAJU

Zamislite da ste čarobnjaci koji mogu stvarati nove riječi, ali i uništavati one koje više nikome ne trebaju. Koje biste riječi sačuvali, a kojih biste se riješili?

_____
_____
_____
_____
_____

_____
_____
_____
_____
_____

Odaberite jednu riječ koju želite sačuvati. Osmislite kratku čaroliju kojom ćete je oživjeti. Možete je izgovoriti šapatom, glasno ili u ritmu, a možete osmisliti i pokret koji će je pratiti. Pokušajte čaroliju izvesti zajedno.



Napišite pet riječi koje smatrate potrebnima u svijetu i pet riječi koje biste uništili. Objasnite svoj izbor: što bi se promijenilo kada bi neke riječi nestale?

3. PRIČA U POKRETU

U različitim dijelovima Afrike priče se prenose usmenim pripovijedanjem, a glas, glazba, pjesma i pokret su važan dio izvedbe. U nekim izvedbenim tradicijama publika aktivno sudjeluje ponavljanjem riječi, pjevanjem ili ritmičkim odgovorima.

U Angoli, gdje se odvija radnja priče o Ynari, razvila se i semba, glazbeno-plesna tradicija koja je važan dio kulturnog identiteta zemlje. **ISTRAŽITE što je to SEMBA** – iz čega se razvila, koja su joj glavna obilježja? Istražite i druge društvene zanimljivosti o Angoli, folkloru, važnosti glazbe u svakodnevnom životu. Izradite poučni plakat i predstavite prijateljima svoje istraživanje.

ZAPLEŠITE sembu – kojem je plesu slična? Možete li osmisliti svoju koreografiju?





Kako biste priču mogli ispričati tijelom, glasom i ritmom?

KORAK 1: Zamrznute slike

Podijelite priču na tri ključna prizora:

1. Susret Ynari s majušnim čovjekom
2. Stajanje nad bundevama i ‘čarobiranje’
3. Ynarina odluka da se odrekne svojih pletenica kako bi pomogla uspostaviti mir

U skupini odaberite jedan prizor i oblikujte zamrznutu sliku koja prikazuje što se u njemu događa. Razmislite o položaju tijela, izrazima lica i međusobnim odnosima likova. Što nam njihovi položaji govore o tome kako se osjećaju i što žele?

KORAK 2: Priča dobiva ritam i glas

Sada svojoj zamrznutoj slici dodajte zvuk i pokret. Osmislite ritam, pjesmu, brojalicu ili rečenicu koja se ponavlja i koja će dočarati atmosferu prizora.

Možete pljeskati, udarati stopalima o pod, šaptati, mijenjati glasove ili ponavljati važne riječi iz priče. Istražite kako se ritam i glas mogu promijeniti kada se promijene osjećaji likova.

KORAK 3: Oživite prizor

Postupno oživite zamrznutu sliku. Povežite pokrete, zvukove i riječi u kratku skupnu izvedbu. Pokušajte ispričati prizor tako da gledatelji mogu razumjeti što se događa bez pripovjedača.



KORAK 4: Što bi bilo kad bi bilo?

Odaberite jedan od tri prizora i ponovno ga odigrajte, ali ovaj put promijenite postupke likova. Što bi se dogodilo kada bi odabrali drukčiji put? Bi li se priča završila drugačije?

Pokažite kako se promjena u ponašanju lika može izraziti glasom, pokretom, ritmom ili odnosom prema drugim likovima. Nakon izvedbe razgovarajte o tome kako je promijenjena odluka utjecala na tijek priče.

NAŠA MALA KNJIŽNICA

Fotografije i prikazi preuzeti sa stranica:
https://www.shutterstock.com/search/african-dance-art
https://www.shutterstock.com/image-vector/african-woman-vector-illustration-female-africa-2309808607